

Cho Khát Vọng Bay Cao

HCMC UNIVERSITY  
OF FINE ARTS



**POLYGON**  
Academy of Design



HCMC UNIVERSITY  
OF FINE ARTS



**POLYGON**  
Academy of Design

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỸ THUẬT THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  
**TRUNG TÂM TIN HỌC VÀ THƯ VIỆN**

05 Phan Đăng Lưu, phường 3, quận Bình Thạnh, Thành phố Hồ Chí Minh  
Điện thoại: 08.3843 3454 - 08.6258 7271 Fax: 08.6297 7375  
Website: www.polygon.vn Email: daotao@polygon.vn

**3D GAME**  
ARTIST

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO  
**HỌA SĨ 3D GAME**

**EVENTS**  
Specialist

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO  
**CHUYÊN VIÊN THIẾT KẾ SỰ KIỆN**



## GIỚI THIỆU INTRODUCTION

POLYGON Center (thành lập 2005) là đơn vị chuyên trách các chương trình đào tạo về thiết kế của Trường Đại học Mỹ Thuật Thành phố Hồ Chí Minh. Với định hướng xây dựng môi trường học tập chuyên nghiệp và hiện đại đạt chuẩn quốc tế, từ khi thành lập POLYGON không ngừng đầu tư cho cơ sở vật chất đào tạo, xây dựng và hoàn thiện các chương trình giảng dạy. Thành quả đạt được đã tạo tiếng vang, khẳng định thương hiệu đào tạo POLYGON - nơi tốt nhất để học thiết kế.

Polygon Center (since 2005) is one responsible unit for applied arts training programs of Ho Chi Minh City University of Fine Arts. As the aims of having a professional, modern and international standard of studying condition, the POLYGON is incessantly contributing the training equipments and perfecting the curriculums since the day of establishment. Our work has received resounding achievements and affirmed a brand of training excellence: Polygon – the best place to study design.

Môi trường học thân thiện mà chuyên nghiệp, hiện đại và được đầu tư đồng bộ. Giảng dạy những kiến thức chuyên sâu nhất theo từng chuyên ngành, tiếp cận với đội ngũ giảng viên hàng đầu. Học tại POLYGON không chỉ đơn thuần là học để thiết kế giỏi mà bạn còn được trang bị cách tổ chức và thực hiện công việc theo cách chuyên nghiệp.

Regarding amicable and professional studying condition, modern and comprehensive investments, practical and updated syllabuses, studying at the Polygon Center is taught by leading, experienced lecturers. At Polygon Center, you will not only be taught to be a competitive designer, but also be trained to organize yourself effectively.

**KHÔNG GIAN CHẤM BÀI**  
Không gian rộng 600m2 được thiết kế dành cho việc chấm bài tốt nghiệp, triển lãm và tổ chức các sự kiện tại trường Đại học Mỹ Thuật Thành phố Hồ Chí Minh.



**PHÒNG HỌC LÝ THUYẾT**  
Không gian rộng trang bị hệ thống điều hòa không khí, máy chiếu, Tivi 42 inches với dàn âm thanh phục vụ cho các buổi học lý thuyết, duyệt phác thảo tốt nghiệp, chiếu phim tư liệu...

**THEORY LAB**  
A broad space with air condition, projector, 42" wide screen, orchestra amplifier, ... equipped for theory class, pre-view day of final exams, presented documentation film,...



**PHÒNG MÁY I-MAC**  
30 máy tính I-MAC 20 inches được trang bị đồng bộ theo tiêu chuẩn phòng học của POLYGON thực sự đem lại một cảm xúc thú vị... bạn vừa học thiết kế đồ họa vừa được chiêm ngưỡng kiệt tác của hãng Apple danh tiếng.

**I-MAC COMPUTER LAB**  
30 units of I-MAC 20 inches are comprehensively equipped under POLYGON standards. You are not only studying graphic design but also contemplating famous Apple's masterpieces.



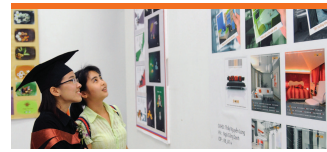
**CÁC PHÒNG MÁY PC**  
Phòng máy được thiết kế thích hợp cho việc học đồ họa: Hệ thống máy cấu hình cao, màn hình lớn, đường truyền băng thông rộng, không gian học tập được bày trí hợp lý và sang trọng.  
Số lượng: 138 máy PC chia làm 06 phòng học, mỗi phòng 23 máy tính.

**COMPUTER LABS**  
Computer labs are designed for graphic studying with: high configuration, wide screen, ADSL, ... The labs have been set up with creative, reasonable easy access for all.  
Quantities: 138 PC units are divided into 6 labs, each lab has 23 units.



**PHÒNG MÁY MAC PRO**  
Mac Pro - Dòng máy tính chuyên nghiệp dành cho các chuyên gia thiết kế đồ họa. POLYGON trang bị 20 máy tính Mac Pro G5 để đào tạo thiết kế đồ họa chuyên nghiệp, tạo điều kiện cho các học viên tiếp cận với công nghệ dành cho các chuyên gia

**MAC PRO COMPUTER LAB**  
Mac Pro – a professional series for graphic experts. POLYGON have equipped 20 units of MAC PRO G5 for graphic design pro course. Thankfully, students will have opportunities to approach the professional technology with ease.



**KHÔNG GIAN CHẤM BÀI**  
Không gian rộng 600m2 được thiết kế dành cho việc chấm bài tốt nghiệp, triển lãm và tổ chức các sự kiện tại trường Đại học Mỹ Thuật Thành phố Hồ Chí Minh.

**SPACE OF EXAMINERS**  
The 600 m2 examining space is designed for graduation exams, exhibitions and the school events.



**THƯ VIỆN**  
Thư viện trọng điểm chuyên ngành Mỹ Thuật của các tỉnh phía nam Việt Nam. Thư viện trường Đại học Mỹ Thuật TPHCM nhận được sự đầu tư lớn và đồng bộ về tư liệu mỹ thuật và công nghệ.

**LIBRARY**  
Ours is the major artistic library of South Viet Nam. The library of Ho Chi Minh City University of Fine Arts receives greatly comprehensive equipment of artistic documentary and technology.



## NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH:

Chương trình đào tạo 3D Game Artist được giảng dạy trong 1.000 tiết học, với giáo trình được biên soạn chuyên biệt.

### Phần I: Giao diện và các công cụ cơ bản của 3D Max

#### Giao diện 3D Max

- Material Editor (Công cụ cơ bản)
- Lathe
- Loft
- Bevel
- Bend
- Tapper
- Extrude
- FFD

- Meshsmooth
- Turbo smooth
- Relax
- Proboolean
- Procutter
- Push
- Skin
- Phím tắt và thao tác tay trái khi làm việc

### Phần II: Modelling và texture vật thể (object)

#### 1. Modelling vật thể với Primitives

- Làm việc với modifier stack
- Bài tập ứng dụng

- Unwrap
- Lý thuyết về texture cho game
- Bài tập ứng dụng

#### 2. Modelling với shapes

- Loft Lather với shapes
- Bài tập căn bản với shapes

#### 4. Edit Poly and Mesh smooth

- Chi tiết về edit poly
- Model một object với poly
- Bài tập: model bàn tay, bàn chân, mặt người.
- Áp dụng unwrap/uvw map cho sản phẩm sau khi modelling

#### 3. Texturing

- Giới thiệu maps
- Map chanel
- Type of materials
- Type of textures
- Type of maps
- UVW mapping coordinate
- UVW modifier

#### 5. Modelling với công cụ surface

- Modelling object căn bản với surface
- Bài tập: Model một nhân vật cartoon đơn giản

#### 6. Edit Patch

- Modelling object căn bản với parth
- Bài tập ứng dụng

### Phần III: Ôn tập kiểm tra giữa kỳ

#### 1. Modelling và unwrap texture 1 ngôi nhà với yêu cầu sau:

- Poly: 1.000
- Map: 1 x 1024.psd và 1 x 512. TGA
- 2. Vẽ một nhân vật hoạt hình và texture cho nhân vật đó (theo hình mẫu)
- Cách chia lưới, hướng của lưới wireframe để tạo khối đẹp

### Phần IV: Model và maps nâng cao

- 1. Giới thiệu về Specular map.
- 2. Normal Maps và các ứng dụng của nó
  - Một số cách tạo Normal maps (Diffuse of Model High Poly)
  - Occlusion Maps và ứng dụng
  - Bài tập: ứng dụng advance maps trên một object tự model

- 3. Model và Texture cho xe hơi hoàn chỉnh (Line, Poly, Patch)
  - Giảm LOD cho xe 16k polys
  - LOD 1: 12k
  - LOD 2: 8k
  - Model xe 10k – 15.000 polys (bao gồm cả nội thất và bánh xe)
  - Model bánh xe
  - Model Interior đơn giản (không yêu cầu texture cho phần này)
  - Texture/Unwrap cho xe
  - Đặt camera và tự kiểm tra dáng và detail cho xe. Quan sát đặc điểm chi tiết của xe.

### Phần V: Thực hiện đồ án tốt nghiệp

## 1. HÌNH THỨC TUYỂN SINH

Thi tuyển sinh với các môn thi:

- Môn hình họa (vẽ đầu tượng)
- Môn photoshop
- Môn logic (thi trắc nghiệm)

## 2. ĐỐI TƯỢNG TUYỂN SINH

- Đam mê lĩnh vực thiết kế 3D và 3D game.
- Thành thạo phần mềm photoshop.
- Có năng khiếu và yêu thích mỹ thuật
- Có khả năng tư duy logic.

## 3. HÌNH THỨC ĐÀO TẠO – CHỨNG CHỈ TỐT NGHIỆP

- Hình thức đào tạo ngắn hạn cấp chứng chỉ.
- Chứng chỉ tốt nghiệp do POLYGON - Academy Of Design cấp.

## 4. THỜI GIAN HỌC

- Thời gian đào tạo: 8 tháng.
- Học liên tục vào các buổi sáng (08h00 - 11h00) trong tuần từ thứ 2 đến thứ 6.

## 5. HỌC PHÍ VÀ CÁC CHI PHÍ

- Học phí (Học tại Trung tâm POLYGON - Trường Đại học Mỹ thuật Thành phố Hồ Chí Minh): 10.000.000 đồng/khoá/học viên (Mười triệu đồng chẵn)
- Mức học phí trên đã bao gồm các khoản chi phí như sau: phí các môn học, phí phục vụ, phí phương tiện giảng dạy, tài liệu bài giảng, giáo trình cùng một số tài liệu tham khảo trong toàn bộ khóa học.
- Những chi phí khác bao gồm tài liệu tham khảo thêm, chi phí cho các hoạt động ngoại khóa, các chi phí mang tính cá nhân khác sẽ do cá nhân tự trang trải và được hiểu là không nằm trong số tiền học phí này.

## 6. THANH TOÁN

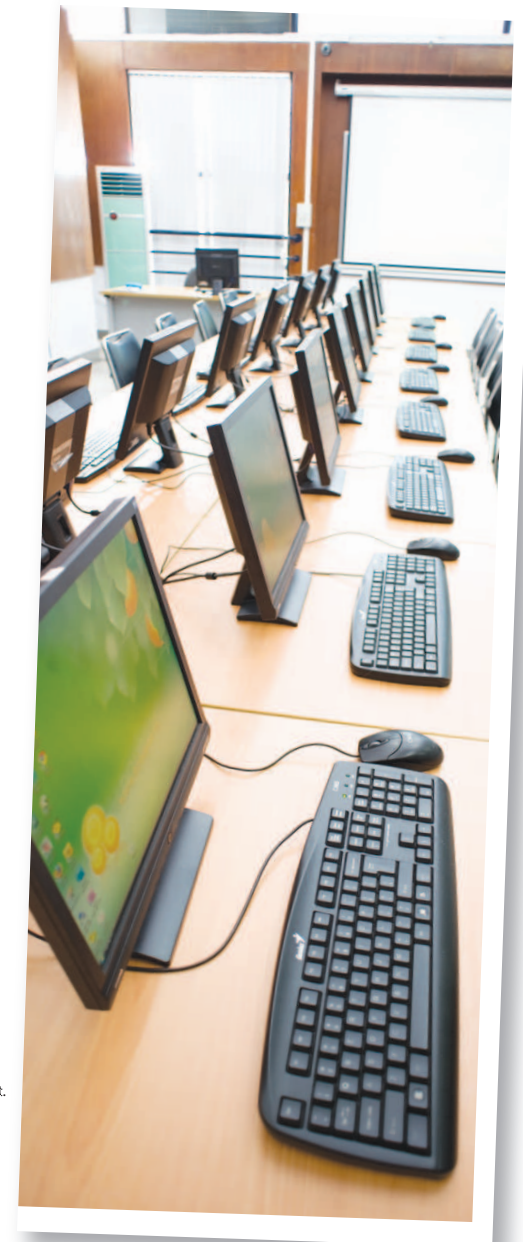
- Học viên của Chương trình sẽ thanh toán học phí trong hai đợt. Thông báo nộp học phí sẽ được Trung tâm POLYGON gửi tới từng học viên theo mỗi đợt đóng. Học viên có trách nhiệm nộp học phí trong vòng 7 ngày kể từ ngày thông báo được phát hành.
- Đợt 1: Theo giấy báo gọi nhập học, 70% học phí.
- Đợt 2: Sau ngày khai giảng khóa học hai tháng: 30% học phí.

## 7. CÁC TRƯỜNG HỢP GIẢM HỌC PHÍ

- Học viên đóng 100% học phí trong đợt 1 được giảm 5% học phí, tương đương với 500.000 đồng (năm trăm ngàn đồng chẵn).
- Học viên đã và đang là học viên của chương trình Thiết kế đồ họa chuyên nghiệp hoặc 3Ds Events specialist được giảm 5% học phí tương đương với 500.000đ (Năm trăm ngàn đồng). Số tiền học phí được giảm sẽ trừ vào đợt 2 nếu học viên thanh toán học phí làm 2 đợt.

## 8. THÔNG TIN TUYỂN SINH

- Ngày thi: 26/02/2011
- Ngày khai giảng: 21/03/2011





# EVENTS Specialist

## CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO CHUYÊN VIÊN THIẾT KẾ SỰ KIỆN (PHẦN I)

### NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH HỌC

- Khởi động cùng 3DS MAX.
- Bước đầu MODELING.
- Modeling với POLYGON.
- Model các vận dụng đơn giản: Tách, Đĩa, Viết, USB, Tạ tay.
- SHAPES 2D.
- Model các vật dụng dùng trong sự kiện.
- Làm việc với BLEND, TAPER.
- Làm việc với EXTRUDE, BOOLEAN.
- Model: Bàn tròn, Máy tính, Ly trà.
- Làm việc với LOFT, BEVEL, LATHE
- Chất liệu (MATERIAL, X-RAY...)
- Model LOGO, Chai nước khoáng.
- Ánh sáng.
- Camera.
- FFD, MESH SMOOTH-UVW MAPPING RENDERING.
- Đồ án tốt nghiệp.

### 1. HÌNH THỨC TUYỂN SINH

Đăng ký học tại văn phòng Trung Tâm POLYGON.

### 2. ĐỐI TƯỢNG TUYỂN SINH

- Đam mê lĩnh vực thiết kế 3D và quảng cáo.
- Có năng khiếu và yêu thích mỹ thuật
- Ưu tiên cho các học viên có kiến thức về các phần mềm đồ họa 2D.

### 3. HÌNH THỨC ĐÀO TẠO – CHỨNG CHỈ TỐT NGHIỆP

- Hình thức đào tạo ngắn hạn cấp chứng chỉ.
- Chứng chỉ tốt nghiệp do POLYGON - Academy Of Design cấp.

### 4. THỜI LƯỢNG HỌC TẬP

- Thời gian đào tạo 2.5 tháng.
- Một tuần học 3 buổi, mỗi buổi 2,5h.
- Học vào thứ 2, 4, 6 hoặc thứ 3, 5, 7.

### 5. QUYỀN LỢI CỦA HỌC VIÊN THAM GIA CHƯƠNG TRÌNH

- Được cấp đầy đủ giáo trình tài liệu cho suốt khóa học.
- Học tập trong môi trường chuyên nghiệp, máy tính hiện đại và chuyên dụng cho ngành Thiết Kế Đồ Họa, phòng học đẹp.
- Được sử dụng khu máy tính thực hành, tài nguyên mạng, kho dữ liệu ảnh số của Trường. Được vào thư viện để học tập, nghiên cứu.
- Tham gia các buổi hội thảo chuyên ngành Thiết Kế Đồ Họa, các hoạt động phong trào trong trường cũng như tham gia các chương trình thi thiết kế cùng toàn thể sinh viên chính quy.

### 6. GIẢNG VIÊN GIẢNG DẠY

- Là những chuyên gia tại Tp.HCM trong lĩnh vực thiết kế Sự kiện triển lãm.

### 7. HỌC PHÍ TOÀN KHÓA

- 2.500.000 đ (hai triệu năm trăm nghìn đồng)
- Các hình thức giảm học phí:
- Đăng ký trước ngày khai giảng 15 ngày giảm 20%
- Đăng ký trước ngày khai giảng 30 ngày giảm 30%

### 8. NGÀY KHAI GIẢNG

- Ngày khai giảng:
- K13: 01-10-2011 / Tối 3-5-7
- K14: 27-02-2012 / Tối 2-4-6

Đồ án tốt nghiệp  
của Phạm Hồng Thịnh





**NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH HỌC**

**1. KHÁI NIỆM**

**2. PHÂN LOẠI**

2.1 Hội nghị, trình diễn: lễ khai trương, giới thiệu sản phẩm mới, hội nghị khách hàng, họp báo, trình diễn sân khấu...  
2 Trung bày giới thiệu sản phẩm: roadshow giới thiệu sản phẩm, trưng bày showroom, triển lãm...

**3. QUY TRÌNH**

3.1 Phân tích sự kiện

- Mục đích sự kiện
- Mục tiêu sự kiện
- Đôi tượng tham dự sự kiện
- Địa điểm thực hiện sự kiện
- Chương trình sự kiện

-Kế hoạch thực hiện chi tiết

3.2 Thiết kế

- Phân cứng: công trình
- Phân mềm: chương trình, MC...

3.3 Thực hiện hạng mục

3.4 Tiến hành sự kiện

3.5 Hoàn tất sự kiện

**4. THIẾT KẾ PHẦN CỨNG**

**4.1 Ý TƯỞNG, CONCEPT, THIẾT KẾ**

4.1.1 2D: Banner, poster, leaflet, thiệp mời, túi xách, quà tặng, đồng phục PG...

4.1.2 3D:

**A. HỘI NGHỊ**

**KHÔNG GIAN KÍN (NHÀ HÀNG, KHÁCH SẠN, QUÁN CÀFFEE...)**

- Khảo sát thực trạng
- Thiết kế floor plan
- Thiết kế cổng chào
- Thiết kế sân khấu
- Thiết kế khu vực trưng bày
- Bố trí âm thanh/ánh sáng/projector...
- Những lưu ý khi tổ chức trong không gian kín

**KHÔNG GIAN MỞ (CÔNG VIÊN, KHU VỰC CÔNG CỘNG...)**

- Khảo sát thực trạng
- Thiết kế floor plan
- Thiết kế cổng chào
- Thiết kế sân khấu
- Thiết kế khu vực trưng bày
- Bố trí âm thanh/ánh sáng/projector...
- Những lưu ý khi tổ chức trong không gian kín

**B. TRƯNG BÀY (ROADSHOW BOOTH)**

**KHÔNG GIAN KÍN (showroom, nhà hàng, khách sạn, quán càffee...)**

- Khảo sát vị trí trưng bày
- Thiết kế booth trưng bày
- Những lưu ý khi thiết kế trong không gian kín

**KHÔNG GIAN MỞ**

(phía trước cửa, khu vực công cộng...)  
-Khảo sát vị trí trưng bày

- Thiết kế booth trưng bày
- Những lưu ý khi thiết kế trong không gian mở

**TRIỂN LÃM**

- Khảo sát vị trí trưng bày
- Thiết kế floor plan
- Thiết kế booth triển lãm
- Những lưu ý khi thiết kế triển lãm

**C. KỊCH THƯỚC**

4.2 PHỐI HỢP SUPPLIER

4.3 NHỮNG LƯU Ý KHI THIẾT KẾ SỰ KIỆN (CHUNG)

- Khảo sát địa điểm, đo đạc, chụp ảnh, những chi tiết ảnh hưởng thiết kế
- Thời gian thực hiện sự kiện (sáng/chiều/tối)-chuẩn bị chiếu sáng, lều bạt...
- Kịch thước chuẩn gián giáo (kịch thước giàn giáo, khoảng cách chịu lực)
- Ánh sáng
- Âm thanh
- Khu vực ban tổ chức, điều khiển chính
- Phòng kho
- Chất liệu

**1. ĐỐI TƯỢNG CỦA CHƯƠNG TRÌNH**

- Các bạn yêu thích ngành thiết kế đồ họa 3D và mong muốn trở thành chuyên gia thiết kế 3D cho các sự kiện quảng cáo chuyên nghiệp.
- Sinh viên chuyên ngành thiết kế, mỹ thuật, in, marketing...
- Các Designer đang làm việc trong các công ty quảng cáo cần nâng cao chuyên môn trong lĩnh vực thiết kế sự kiện.

**2. YÊU CẦU TUYỂN SINH**

- Tất cả các học viên phải biết thiết kế 2D và có kiến thức về 3Ds MAX (trình độ căn bản)
- Trung tâm Polygon sẽ tổ thi tuyển sinh để chọn các học viên đạt yêu cầu cho lớp học. Riêng những học viên có chứng chỉ 3D căn bản của POLYGON cấp sẽ được miễn thi đầu vào.

**3. THỜI LƯỢNG HỌC TẬP**

- Thời gian đào tạo 3 tháng.
- Một tuần học 3 buổi, mỗi buổi 2,5h.
- Học vào thứ 2, 4, 6 hoặc thứ 3, 5, 7.

**4. QUYỀN LỢI CỦA HỌC VIÊN THAM GIA CHƯƠNG TRÌNH.**

- Được cấp đầy đủ giáo trình tài liệu cho suốt khóa học.
- Học tập trong môi trường chuyên nghiệp, máy tính hiện đại và chuyên dụng cho ngành Thiết Kế Đồ Họa, phòng học đẹp.
- Được sử dụng khu máy tính thực hành, tài nguyên mạng, kho dữ liệu ảnh số của Trường. Được vào thư viện để học tập, nghiên cứu.
- Tham gia các buổi hội thảo chuyên ngành Thiết Kế Đồ Họa, các hoạt động phong trào trong trường cũng như tham gia các chương trình thi thiết kế cùng toàn thể sinh viên chính quy.

**5. GIẢNG VIÊN GIẢNG DẠY**

- Là những chuyên gia tại Tp.HCM trong lĩnh vực thiết kế Sự kiện triển lãm.

**6. CHỨNG CHỈ ĐƯỢC CẤP SAU KHI TỐT NGHIỆP**

Chứng chỉ "Chuyên viên Thiết kế Sự kiện" do POLYGON - Academy of Design cấp.

HỌC PHÍ TOÀN KHÓA: 5.000.000 đ (năm triệu đồng chẵn)

**7. TRƯỜNG HỢP ĐƯỢC GIẢM HỌC PHÍ**

- Học viên đã và đang là học viên của chương trình Thiết kế đồ họa chuyên nghiệp, họa sỹ Game 3D, chuyên viên thiết kế sự kiện phần I sẽ được giảm 5% học phí tương đương 250.000đ (Hai trăm năm mươi ngàn đồng).

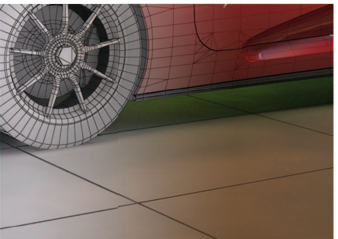
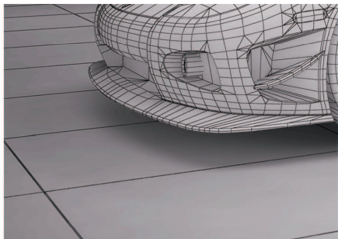
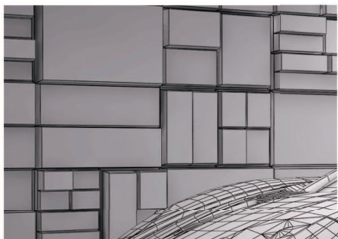
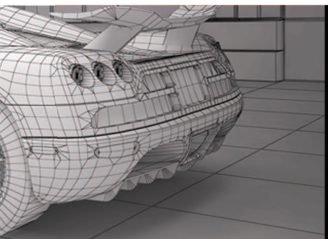
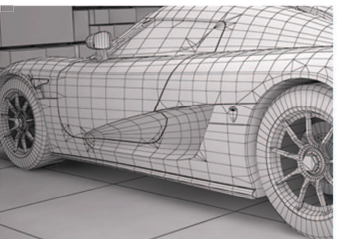
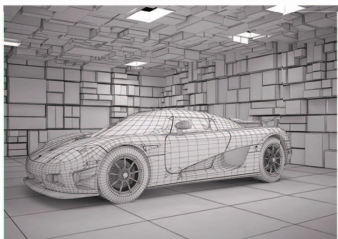
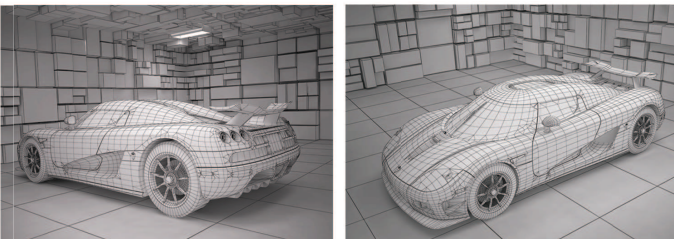
**8. THÔNG TIN TUYỂN SINH**

- Ngày thi: 23-07-2011
- Ngày khai giảng: 01-08-2011

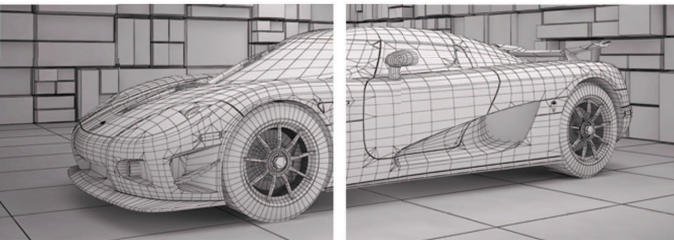




# THIẾT KẾ CỦA SINH VIÊN



**POLYGON**  
Academy of Design



Bài tốt nghiệp của Đào Đức Thiện - Sinh viên lớp: 3DK4 - Chương trình đào tạo 3D Game Artist

